

Fiche technique de Edu'modèles

observer le nombre d'éléments dans le temps

charger un modèle
(le chercher ensuite sur son disque dur ou le réseau)

recommencer un modèle

accélérer ou ralentir la modélisation

liste des agents du modèle

modifier un agent

liste des règles du modèle

réactiver ou suspendre une règle formes et couleurs représentant les agents du modèle

Faire varier la quantité d'un agent :

Faire fonctionner le modèle :

 Pour enlever tous les éléments d'un type d'agent, cliquer sur l'agent choisi puis sur "dépeupler cet agent".

Arrêter le modèle : Pour changer la quantité d'un agent, cliquer sur l'agent choisi puis "modifier cet agent".

La fenêtre « modification d'un agent » s'ouvre ».

Modifier alors le nombre d'agents présents au début de la modélisation.

Réactiver / suspendre une règle :

Pour activer une règle, cliquer sur la règle choisie puis sur "réactiver cette règle" (en bas à droite de l'écran)

Pour suspendre une règle, cliquer sur la règle choisie puis sur "suspendre cette règle" (en bas à droite de l'écran)

Mode de placement : Automatique (alsatoire) ▾

Nombre d'agents de ce type au démarrage :

nombre d'agents
présents au début
de la modélisation

Appliquer

Annuler la modification